# **Unsere Spielphilosophie**



# Wir haben den Ball

ZONE 1
Spiel aufbauen

ZONE 2
Spiel bestimmen

ZONE 3/BOX Angriff abschliessen

# Wir erobern den Ball

ZONE 1
Nach vorne spieler

ZONE 2 In die Zone 3 spielen

**ZONE 3/BOX Tor erzielen** 



# Wir verlieren den Ball

ZONE 1/BOX Tor verteidigen

ZONE 2
Gegenangriff bremsen

ZONE 3
Gegenpressing



# Wir haben den Ball nicht

ZONE 1/BOX Tief verteidigen

ZONE 2
Gegner kontrollieren

ZONE 3
Hoch verteidigen

# **Der Spielkompass**

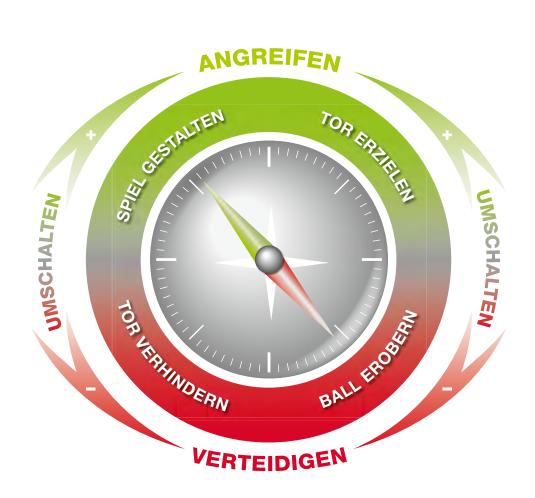


# Wir haben den Ball

Spiel gestalten
Tor erzielen

Wir erobern den Ball

Umschalten DEF – OFF



# Wir verlieren den Ball

Umschalten
OFF – DEF

# Wir haben den Ball nicht

Ball erobern
Tor verhindern

# Wir haben den Ball: Spiel gestalten – Tor erzielen



#### **Z**iele

- Initiativ sein, dynamisch nach vorne spielen
- Eigenes Spiel durchsetzen und Gegner dominieren
- Lösungen finden, Spiel beschleunigen und Tore erzielen

### **Prinzipien**

- Alle 11 Spieler beteiligen sich am Offensivspiel zusammen angreifen, Überzahlsituationen schaffen, Gegner ins Ungleichgewicht bringen
- Optimale Feldbesetzung: Breite und Tiefe nutzen und Lösungen anbieten, getimtes Freilaufen (Dreiecks- und Rhombusbildung)
- Den Spielrhythmus unter Berücksichtigung von Raum und Zeit bestimmen:
  - den direkten Weg zum gegnerischen Tor suchen (Spiel beschleunigen)
  - konstruktiver, dynamischer Spielaufbau mit Geduld
- Duell suchen und gewinnen (Zone 2 und 3)
- Ideale Position einnehmen, um bei einem möglichen Ballverlust den Gegenangriff zu verhindern







# Wir haben den Ball: Spiel gestalten – Tor erzielen



Zone

2

 ${f 3}$ вох

#### **Umsetzung**

#### Spiel aufbauen

- Breite nutzen & präzise Pässe mit Variation kurz, lang oder diagonal
- Initiative der Innenverteidiger und Einbezug der zentralen Mittelfeldspieler
- Freilaufbewegungen, Orientierung, Signale erkennen
- Einen «Zielspieler» einbeziehen
- Den freien Raum erkennen und nutzen; Pass oder Dribbling in Zone 2

Wenn nicht möglich, dann:

 Vorbereitete lange Bälle vertikal, mit dem Ziel Ballgewinn (2. Ball)

#### Spiel bestimmen

- Spiel zwischen den Linien (Vertikalpass) mit Dreiecksund Rhombusbildung (Einbezug der Stürmer)
- Gegner fixieren im 1:1,
   Spielverlagerung (Diagonal) oder
   Dribbling in den freien Raum
- Dosierte, präzise Pässe und Timing der Freilaufbewegungen (zentrale Mittelfeldspieler und Aussenspieler)
- Vertikales Spiel, «Zielspieler» finden
- Räume schaffen und besetzen, Signale erkennen

## **Angriff abschliessen**

- Den freien Raum nutzen, um in Richtung gegnerisches Tor zu gelangen und abzuschliessen
- Kombinationsspiel mit hoher Intensität: Doppelpass, Hinterlaufen, Kreuzen, Virgola, Spiel über Dritte (Lösungen im Rücken der gegnerischen Abwehr finden)
- Besetzung der Box: Entschlossenheit und Qualität im Abschluss, um das Tor zu erzielen
- Sprints, Signale erkennen
- 1:1

## Wir verlieren den Ball: **Umschalten OFF - DEF**



#### **Ziele**

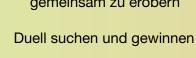
- Initiative behalten, weiterhin agieren
- Spielsituation rasch erkennen und blitzschnell entscheiden
- Raum und Zeit für den Gegner einschränken, um Gegentor zu verhindern

### **Prinzipien**

- Den schnellen Gegenangriff verhindern (1. oder 2. Pass des Gegners nach vorne blockieren) und den direkten Weg zum eigenen Tor schliessen
- Sofort individuelle Position einnehmen, um rasch das kollektive Gleichgewicht zu erlangen
  - Den ballführenden Spieler des Gegners sofort unter Druck setzen (Prinzip der 3 Kreise)

Wenn nicht möglich, dann:

- Rasche Blockbildung, um den Ball gemeinsam zu erobern









# Wir verlieren den Ball: Umschalten OFF – DEF



Zone	<b>1</b> <sub>BOX</sub>	2	3
Umsetzung	Tor verteidigen	Gegenangriff bremsen	Gegenpressing
	<ul> <li>Direkten Weg zum Tor schützen</li> <li>So schnell wie möglich Überzahl in Ballnähe schaffen (Pyramide bilden und Diagonale absichern)</li> <li>Ballführenden Spieler unter Druck setzen</li> <li>Duell suchen, Schuss und Flanke blockieren</li> <li>Duell 1:1 in der Box gewinnen</li> </ul>	<ul> <li>Ballführenden Spieler sofort unter Druck setzen, Nähe zum Gegenspieler suchen und vertikalen Pass verhindern (Tiefe absichern)</li> <li>So schnell wie möglich Überzahl in Ballnähe schaffen (Pyramide bilden)</li> <li>Wenn nicht möglich, dann:</li> <li>Fallen lassen, sich organisieren, mit dem Ziel, den Ball zu erobern</li> </ul>	<ul> <li>Nach vorne verteidigen</li> <li>Ballführenden Spieler sofort unter Druck setzen</li> <li>Prinzip der 3 Kreise</li> <li>Wenn nicht möglich, dann:</li> <li>Fallen lassen, sich organisieren, mit dem Ziel, den Ball zu erobern</li> </ul>

## Wir haben den Ball nicht: Ball erobern – Tor verhindern



#### Ziele

- Initiativ sein, agieren
- Ball zurückerobern und Tor verhindern
- Spiel des Gegners stören und ihn zu Fehlern zwingen (Raum und Zeit)

### **Prinzipien**

- Kompaktes Verteidigen: Alle 11 Spieler beteiligen sich am Defensivspiel (optimale Positionierung)
- Prinzip der 3 Kreise
  - Kreis 1: Ball jagen
  - Kreis 2: Nähe zum Gegenspieler und vertikale Pässe verhindern
  - Kreis 3: Tiefe antizipieren und absichern
- Den direkten Weg zum Tor kontrollieren
- Das Duell suchen und gewinnen
- Die Passlinien schliessen und Fehler des Gegners provozieren
- Mögliche Anspielstationen («Zielspieler») für das Umschalten DEF – OFF behalten







## Wir haben den Ball nicht: Ball erobern – Tor verhindern



Zone

ВОХ

2

3

#### **Umsetzung**

### Tief verteidigen

- Ballführenden Spieler permanent unter Druck setzen, Überzahl in Ballnähe schaffen
- Steuern: Von der Gefahr weg (nach aussen)
- Tiefe absichern (Pyramide oder Diagonale)
- Flanken und Torschüsse blocken.
- In der Box: Situativ zwischen Mann- oder Raumdeckung entscheiden (Duell 1:1 in der Box gewinnen)

#### **Gegner kontrollieren**

- Ballführenden Spieler permanent unter Druck setzen (Mittelfeldpressing)
- Prinzip der 3 Kreise
- Wenn der Druck auf den ballführenden Spieler nicht (mehr) möglich ist, fallen lassen und Gegner möglichst schnell wieder unter Druck setzen
- Steuern:
  a) Zur Überzahl (zur Mitte)
  b) Von der Gefahr weg (nach aussen)

## **Hoch verteidigen**

- Angriffspressing
- Nach vorne verteidigen: Bei Quer-/Rückpass des Gegners
- Prinzip der 3 Kreise
- Ballführenden Spieler permanent unter Druck setzen, falls nicht möglich: Fallen lassen (hoch – Mitte – tief)
- Den Angriff des Gegners in eine «günstige Position» steuern (nach aussen/zur Mitte)

# Wir erobern den Ball: Umschalten DEF – OFF



#### **Ziele**

- Initiative behalten, weiterhin agieren
- Spielsituation rasch erkennen und blitzschnell entscheiden
- Verfügbaren Raum und Zeit nutzen, um Tore zu erzielen

### **Prinzipien**

- Ballgewinnzone verlassen mit der Priorität vorwärts
- Sofort situative Lösungen anbieten
- Vom Ungleichgewicht des Gegners in seiner Organisation profitieren
  - direkten Weg zum Tor suchen (freie Räume attackieren mit und ohne Ball) oder

Wenn nicht möglich, dann:

 Ballsicherung, um einen neuen Angriff vorzubereiten







# Wir erobern den Ball: Umschalten DEF – OFF



Zone

2

**З**вох

### **Umsetzung**

#### Nach vorne spielen

- Tiefe nutzen: Direkt oder nach dem zweiten oder dritten Pass (Freilaufbewegungen)
- Die Zone 2 oder 3 mit «Zielspielern» suchen
- Gezielter langer Ball in den Raum (in den Rücken der gegnerischen Defensive)

Wenn nicht möglich, dann:

 Ballsicherung (Spielrhythmus kontrollieren) mit dem Ziel Neuaufbau

### In die Zone 3 spielen

- «Zielspieler» in der Zone 3 finden
- Schnittstellenpass aus der Zone 2 in die Zone 3 oder gezielter langer Ball in den Rücken der gegnerischen Defensive
- Individuelle Aktion:
   Einzeldurchbruch mit oder ohne Ball durch die gegnerische Abwehr

Wenn nicht möglich, dann:

 Ballsicherung (Spielrhythmus kontrollieren) mit dem Ziel Neuaufbau

## Tor erzielen

- Gegner fixieren, 1:1 suchen und gewinnen
- Dosierter, präziser 1. Pass
- Pässe und Laufwege aufeinander abstimmen
- Raschmöglichst, mit Entschlossenheit und Qualität abschliessen und das Tor erzielen

Wenn nicht möglich, dann:

 Ballsicherung mit dem Ziel, eine neue Spielsituation zu schaffen